

[Programiranje]



Parser

```
Web Page:  
+ <img src=...  
• <a href=...  
• <script src=...
```



Parser

```
Web Page:  
• <img src=...  
• <a href=...  
• <script src=...
```

Nastava: prof.dr.sc. Dražena Gašpar

Datum: 03.04.2018.

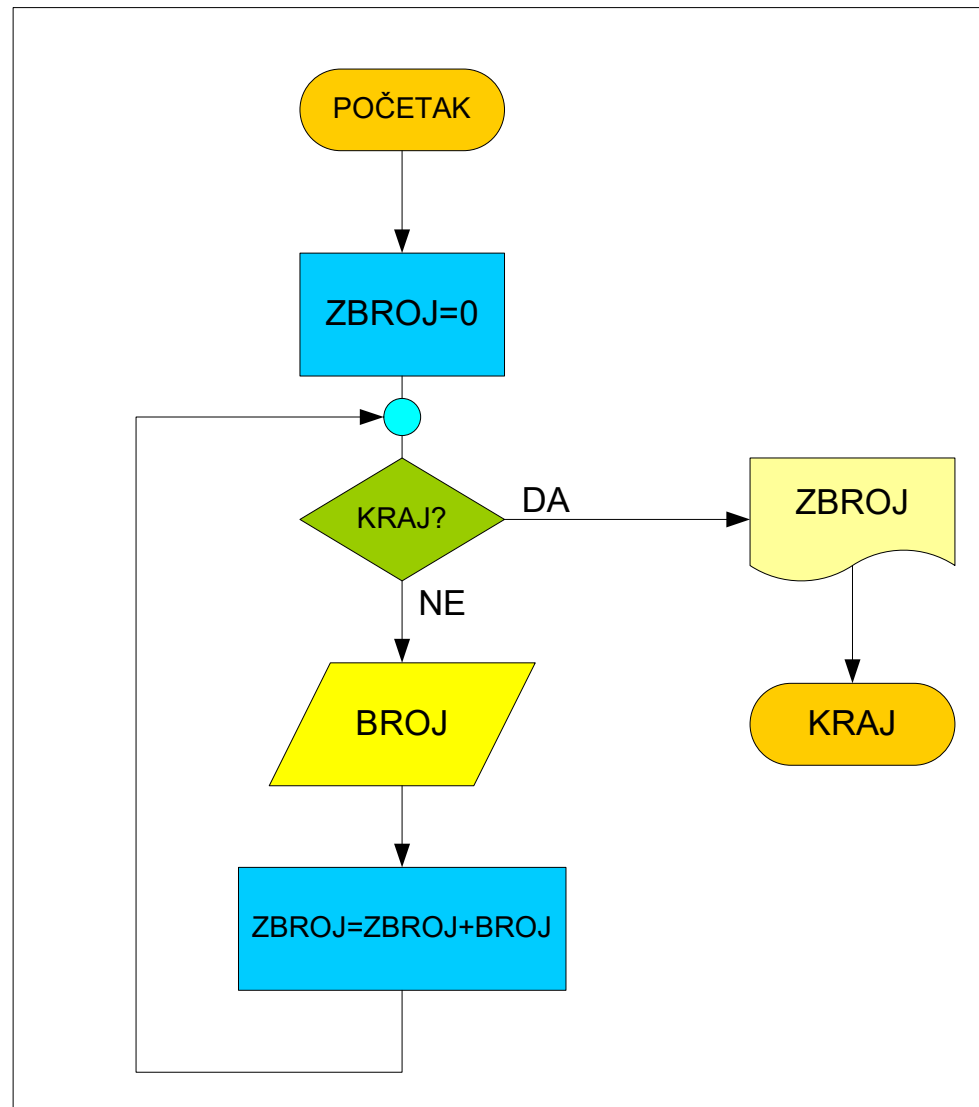
[DOMAĆA ZADAĆA za 03.04.2018.]

Napisati program za izračunavanje zbroja brojeva:

- a) Nepoznat broj članova(elementa) zbroja
- b) Za prvih 20 ulaznih brojeva

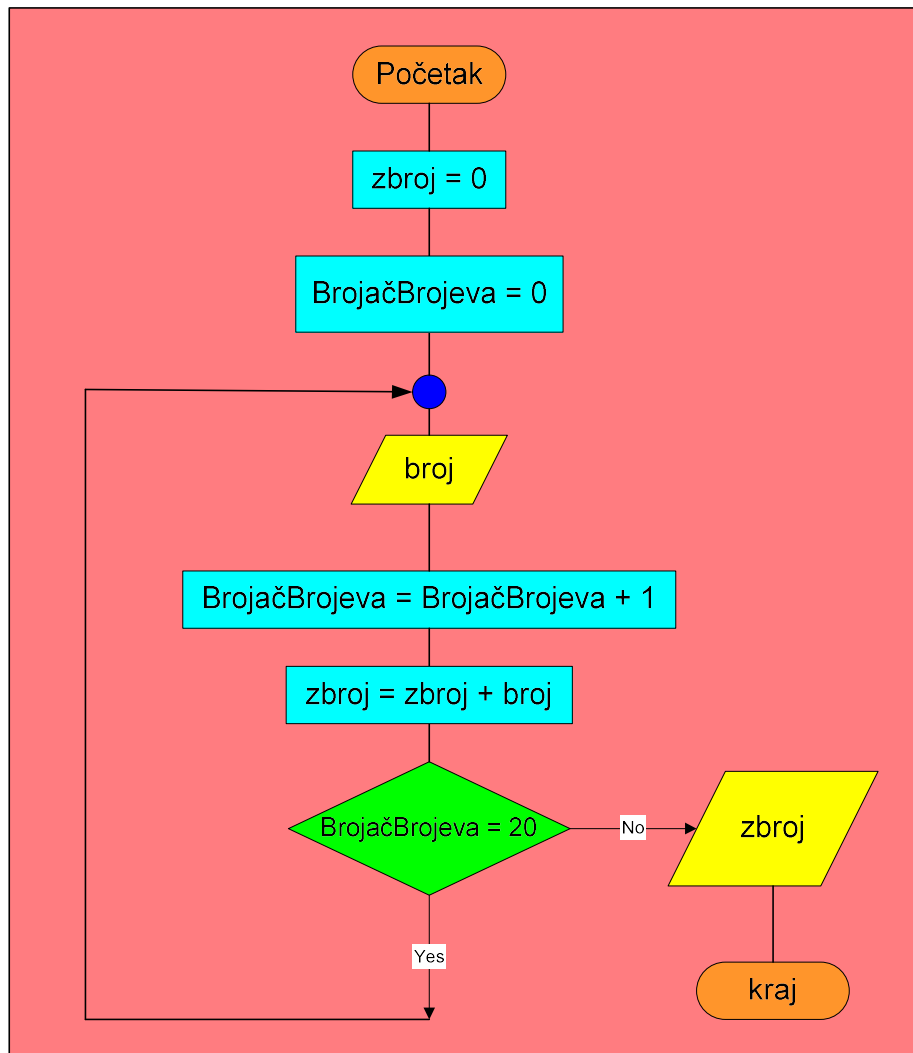
Primjeri za upravljanje programskim tokom

a) Nepoznat broj članova(elemenata) zbroja



Primjeri za upravljanje programskim tokom

b) Za prvih 20 ulaznih brojeva

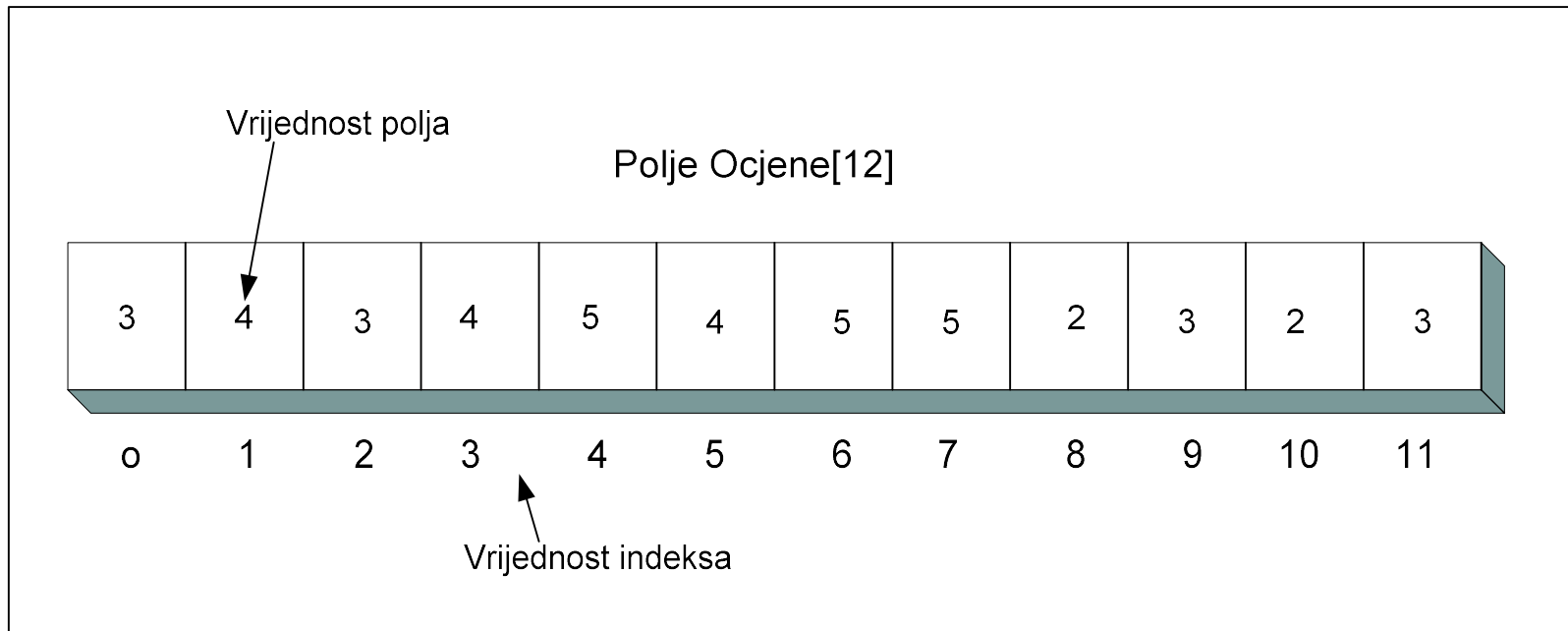


[Polje (array)]

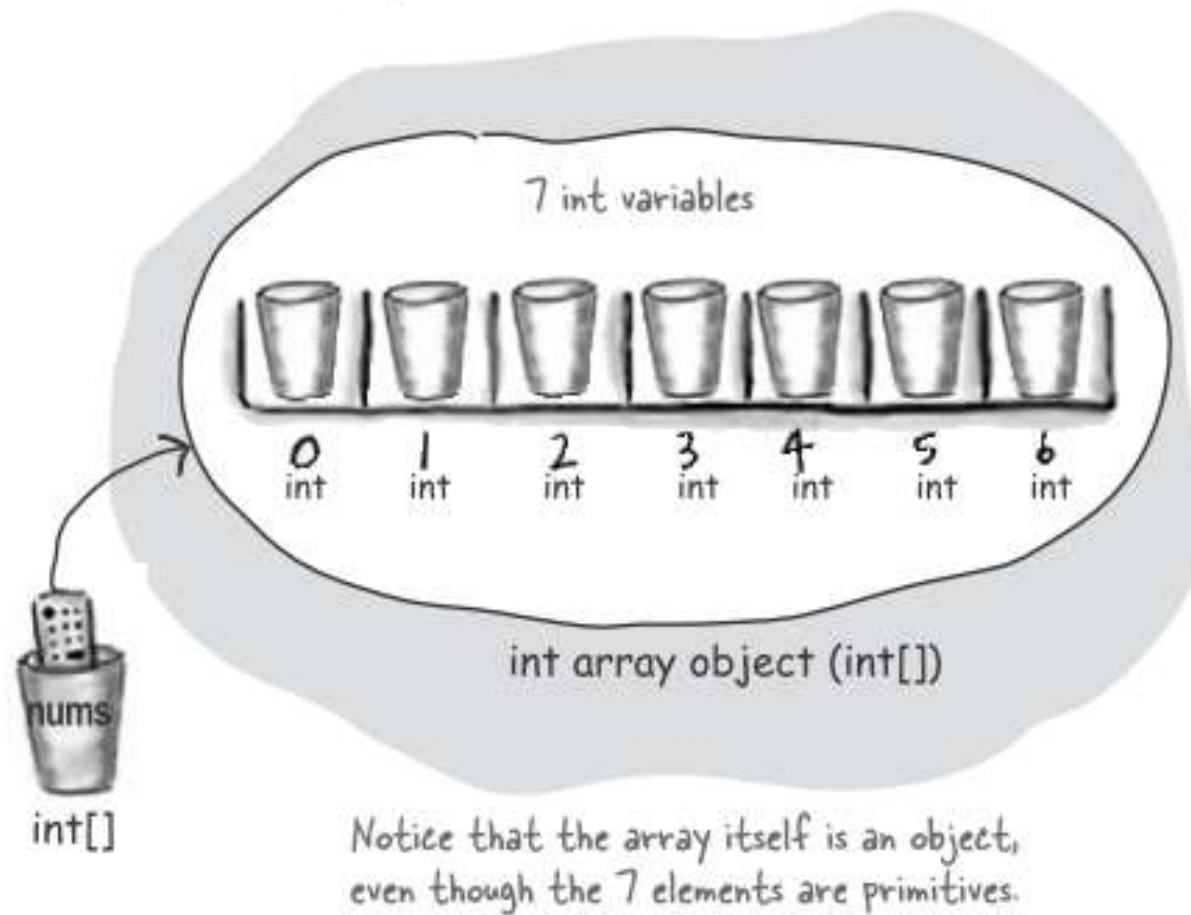
Podatkovna struktura gdje isto ime dijeli više podataka.

- uređeni skup podataka čiji su elementi istog tipa.
- najčešća struktura podataka
- indeks je osnovni elemenat pristupa polju koji definira uređenost polja.

[Polje (array)]



[Polje (array)]



[Polja - jednodimenzijska - nizovi]

Deklariranje:

```
tip_podataka ime_varijable[]
```

Primjer:

```
int Ocjene[ ]
```

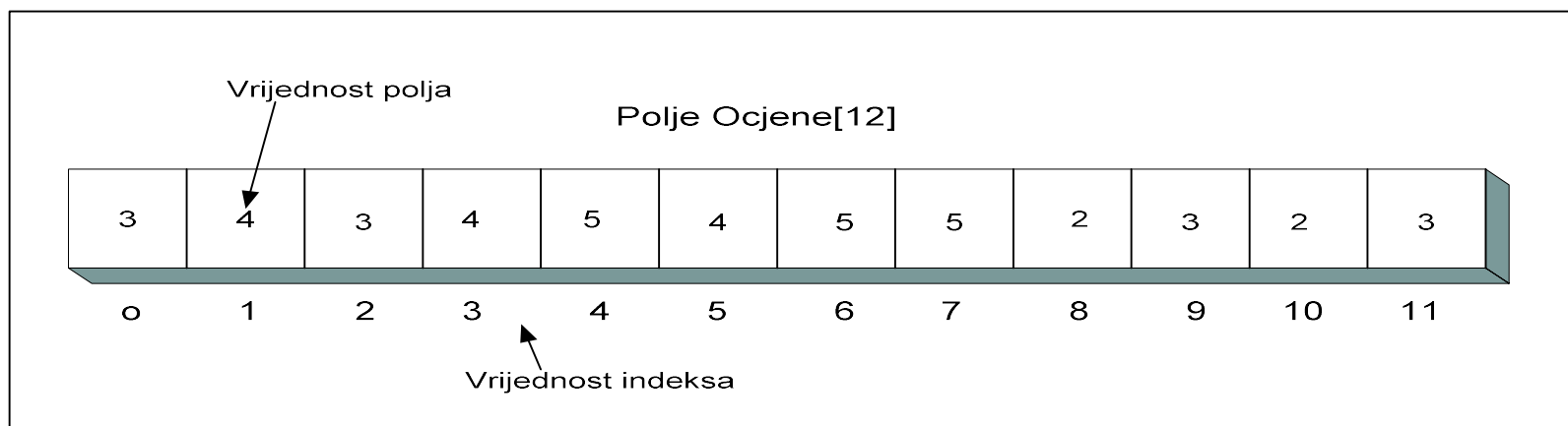

Polja – jednodimenzijska – nizovi

Pridruživanje (alociranje) memorije nizu

```
ime_varijable = new tip_podataka[velicina]
```

Primjer:

```
Ocjene = new int[12]
```



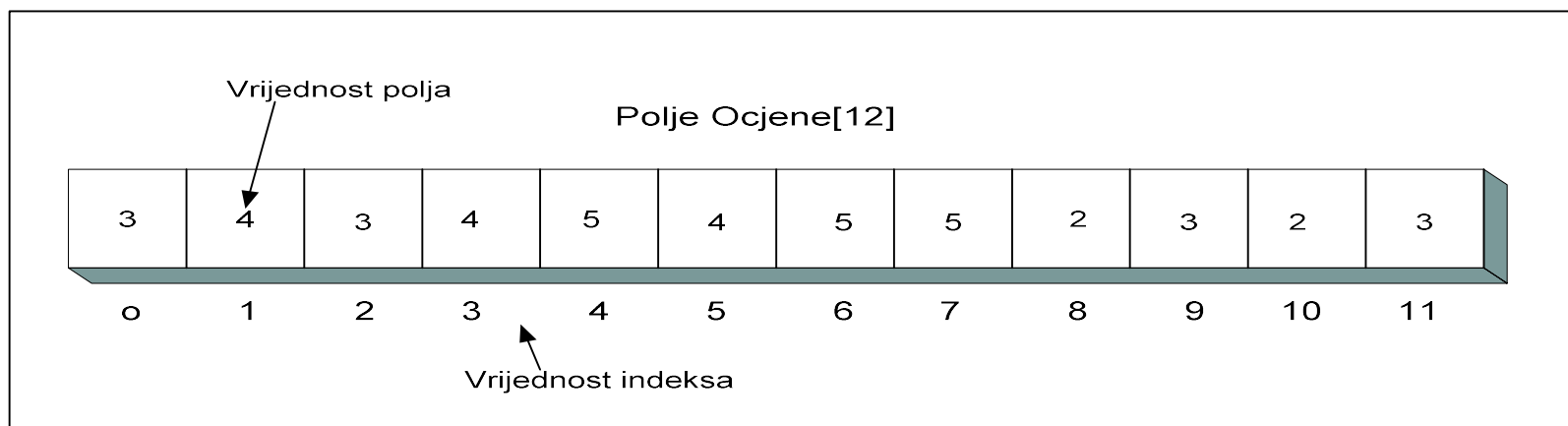
Polja – jednodimenzijska – nizovi

Ili

Kreiranje liste i punjenje podacima

Primjer:

```
Int [ ] Ocjene = {3,4,3,4,5,4,5,5,2,3,2,3};
```



Polje – višedimenzijiski nizovi

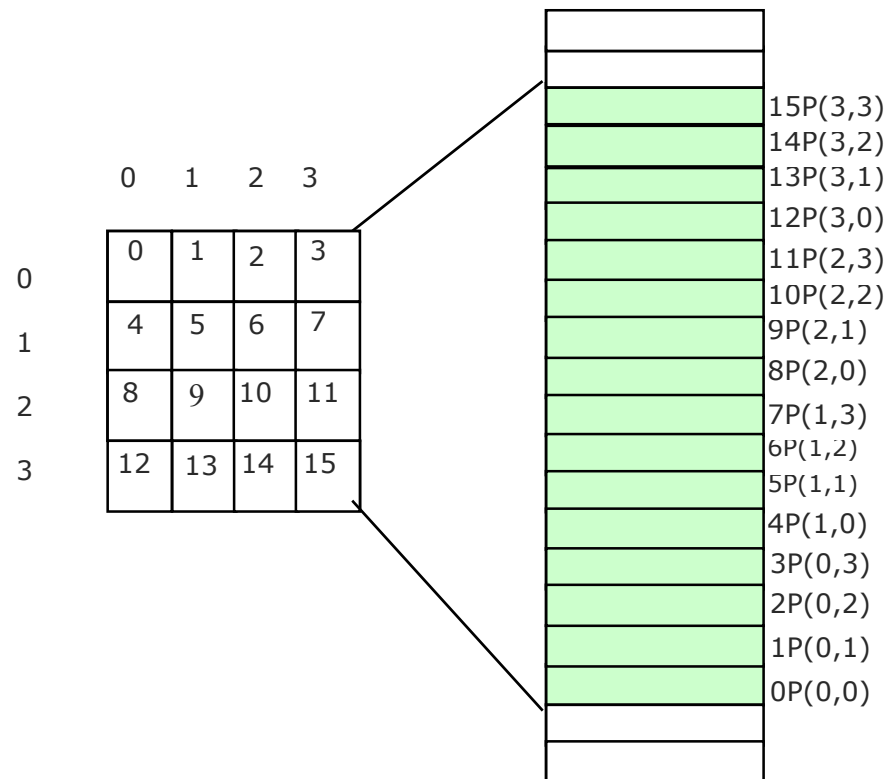
```
int dvodimenzionalni [ ][ ] = new int [3][4];
```

[0][0]	[0][1]	[0][2]	[0][3]
[1][0]	[1][1]	[1][2]	[1][3]
[2][0]	[2][1]	[2][2]	[2][3]

Polje – višedimenzijski nizovi

```
int [ ][ ] = dvodimenzijski =  
    {  
        {16, 3, 2, 13},  
        {5, 10, 11, 8},  
        {9, 6, 7, 12},  
        {4, 15, 14, 1},  
    };
```

[Polje (array)]



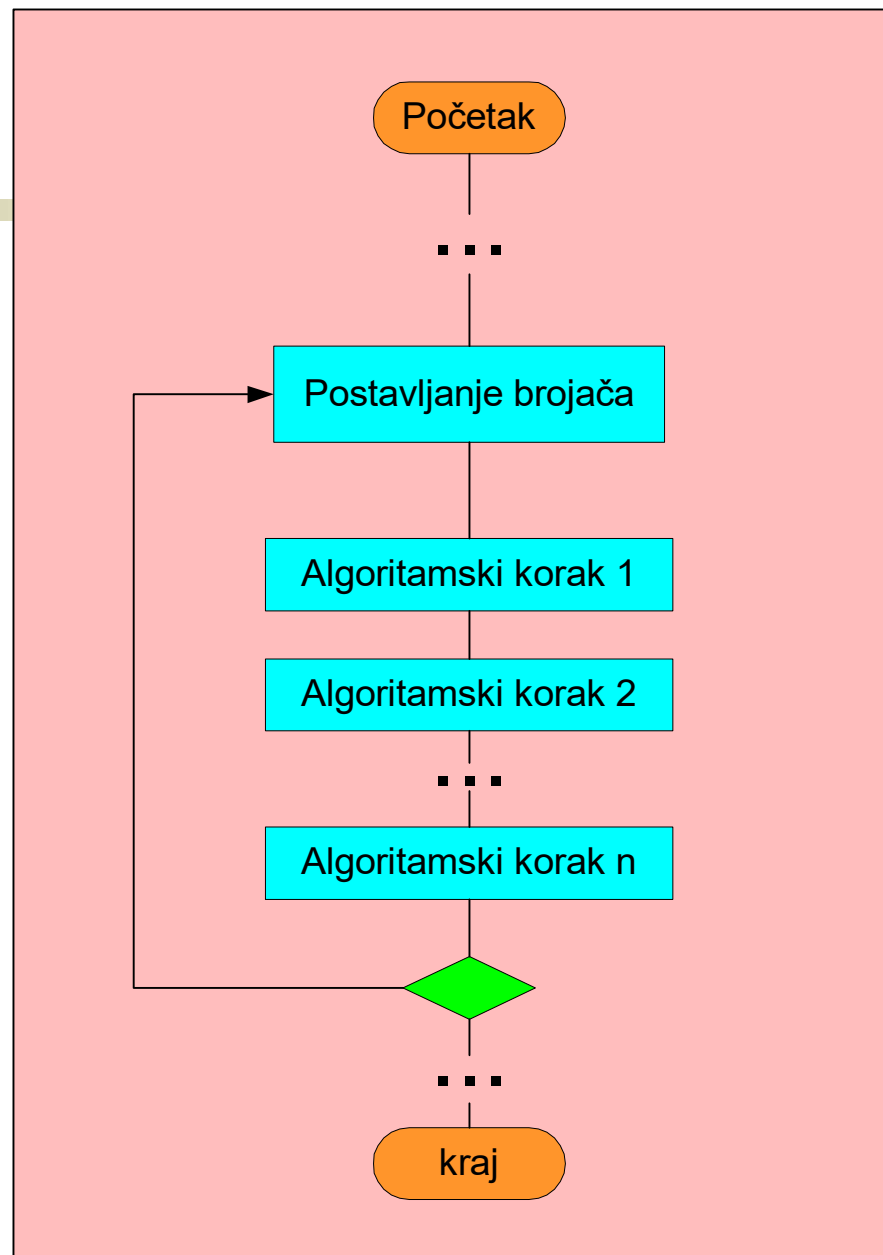
Preslikavanje elemenata po redovima

[FOR petlja]

Ciklična struktura koja podrazumijeva da je broj iteracija unaprijed poznat:

- određena se vrijednost broji od neke početne vrijednosti pa sve do neke krajnje vrijednosti,
- rad s poljima (jednodimenzijska - liste, dvo i višedimenzijska polja).

FOR petlja



Petlje (Loops)

for ...

```
for (izraz1; uvjet/logički izraz1; uvjet/logički izraz2)  
    izraz21;
```

ili

```
{
```

```
    izraz1;
```

```
    while (uvjet uvjet/logički izraz1)
```

```
    {
```

```
        izraz2;
```

```
        uvjet/logički izraz2;
```

```
    }
```

```
}
```


Petlje (Loops)

for ...

```
for (int i=1; i<=10; i++)  
{ .....  
}
```

```
int i;  
for ( i=1; i<=10; i++)  
{ .....  
}  
  
// i je još uvijek definirano
```

...ava PrimjerIteracija1.java PrimjerIteracija2.java PrimjerIteracija3.java PrimjerIteracija4.java Primj

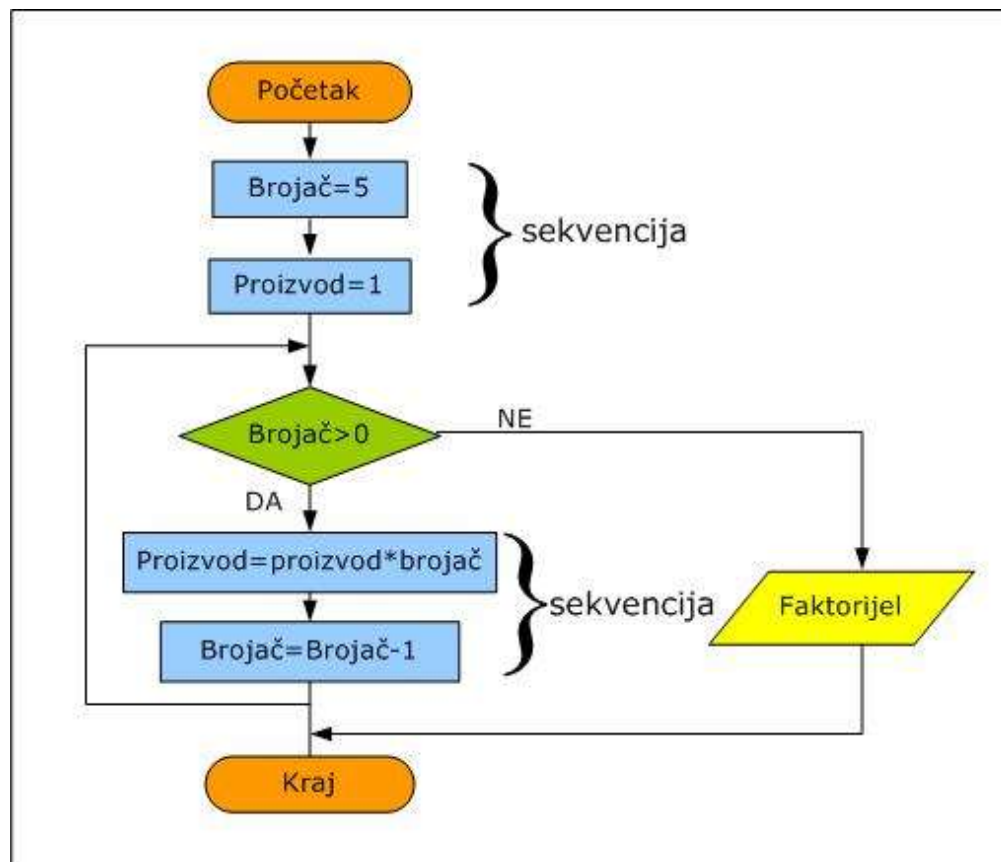
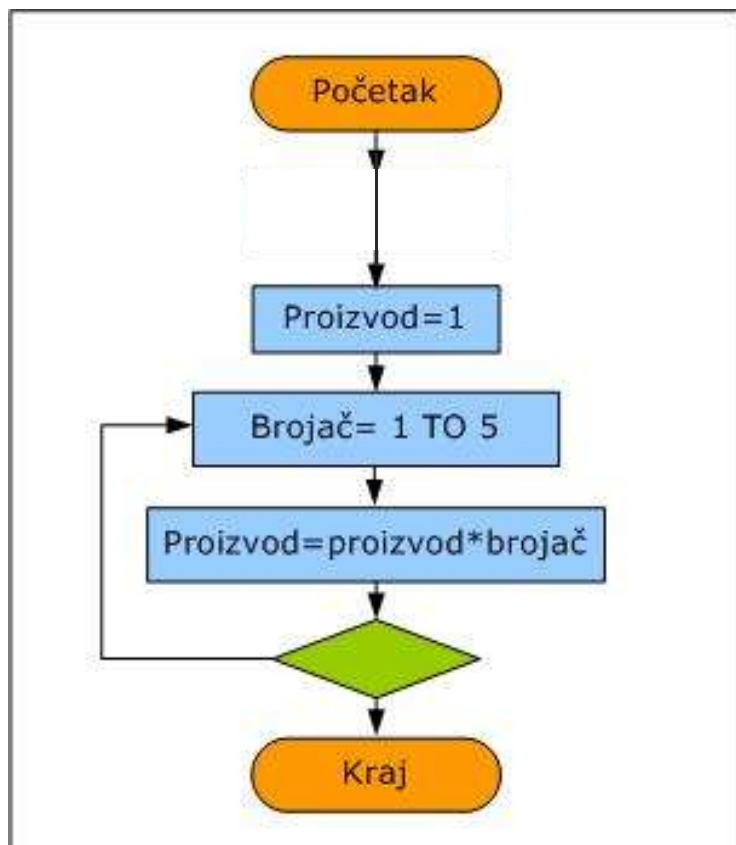
Source History

```
5 package javaapplication1;
6
7 /**
8  *
9  * @author user
10 */
11 public class PrimjerNiz1 {
12
13     public static void main(String args[]) {
14         int Ocjene []= {3,4,3,4,5,4,5,5,2,3,2,3};
15         double Prosjek;
16         double Zbroj = 0;
17         for (int i=0; i<12; i++)
18             Zbroj = Zbroj + Ocjene[i];
19         Prosjek = Zbroj/12;
20         System.out.println("Prosjek ocjena je " + Prosjek);
21     }
22 }
23
```

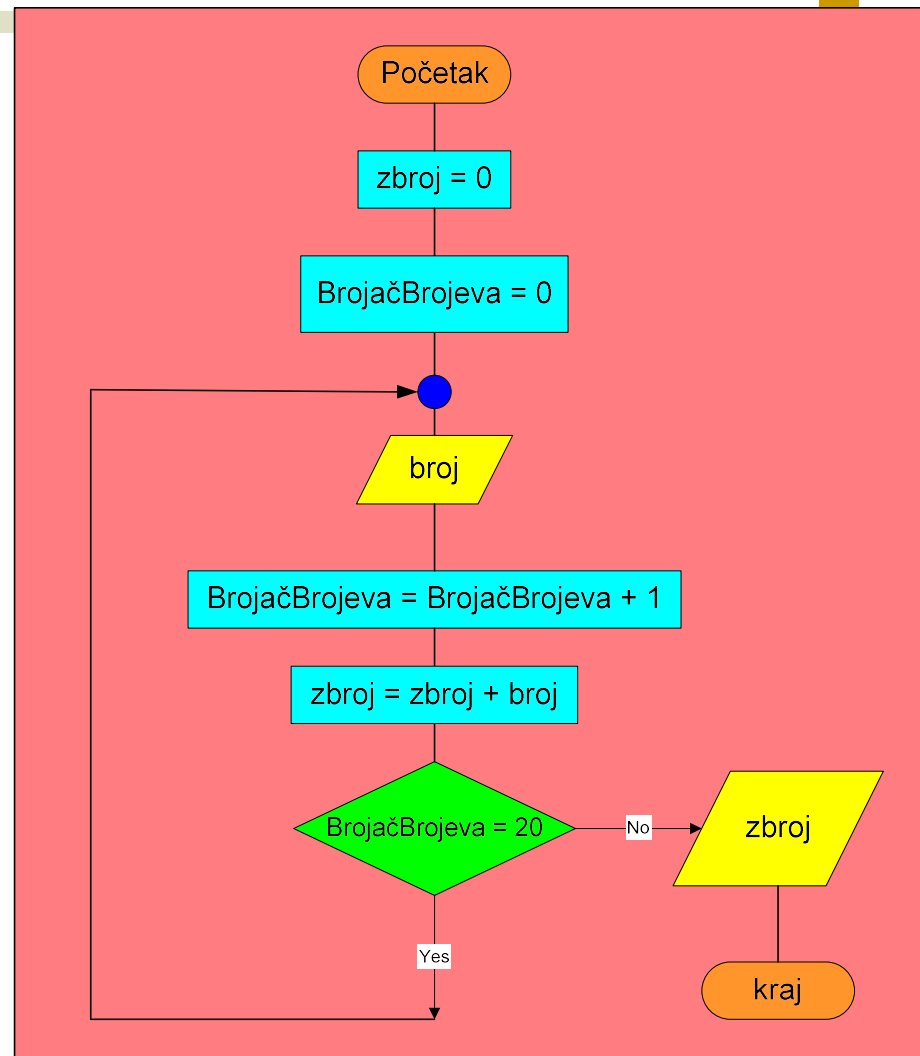
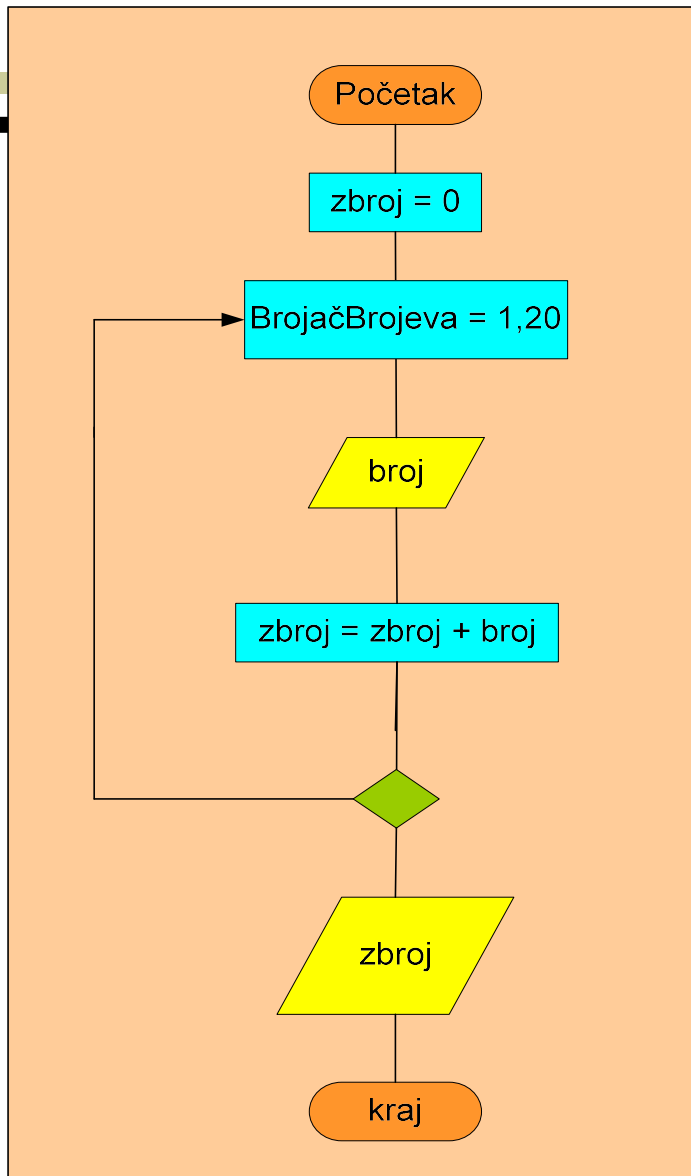
Output - JavaApplication1 (run)

```
run:
Prosjek ocjena je 3.5833333333333335
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

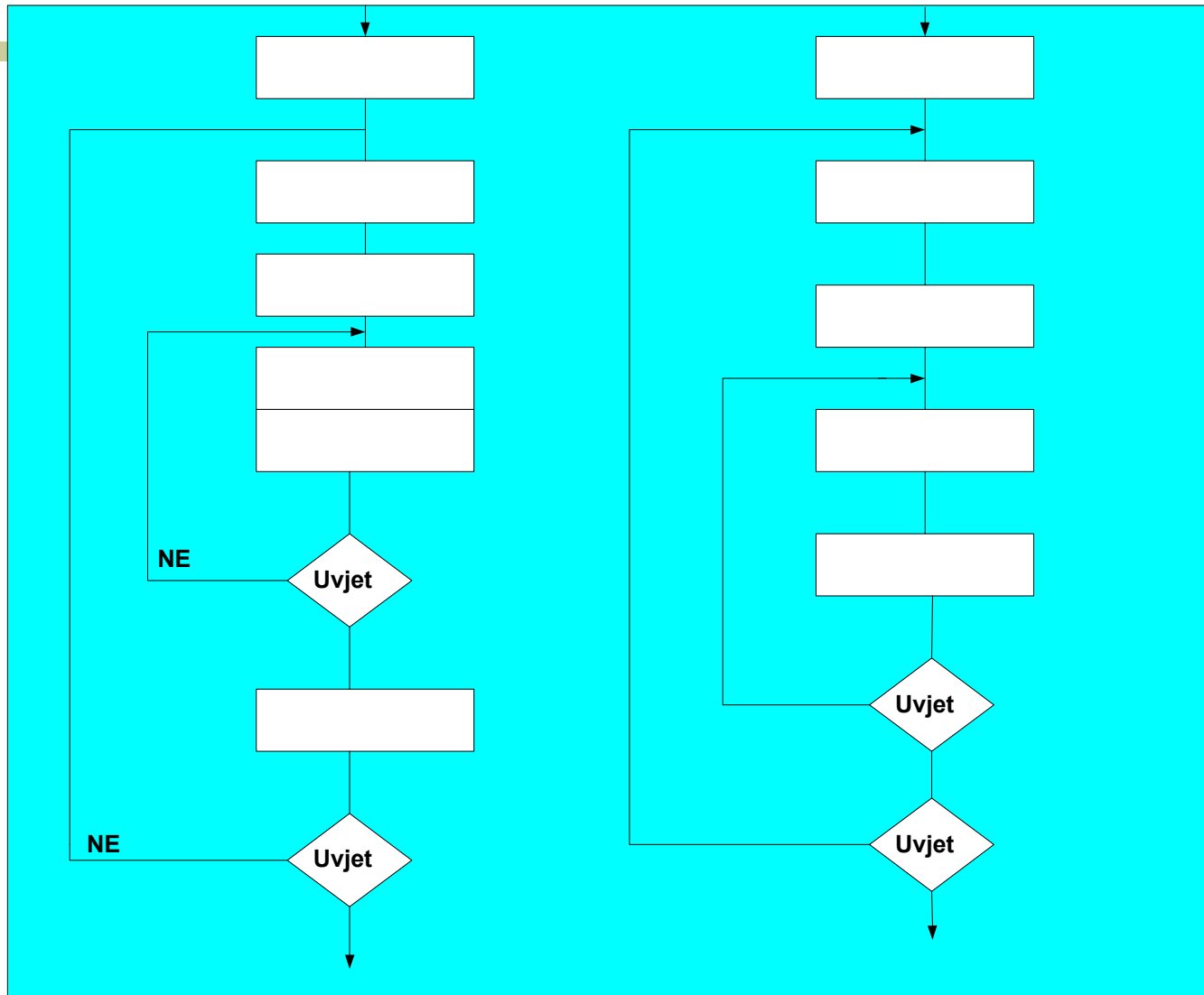
FOR petlja – primjer faktorjela



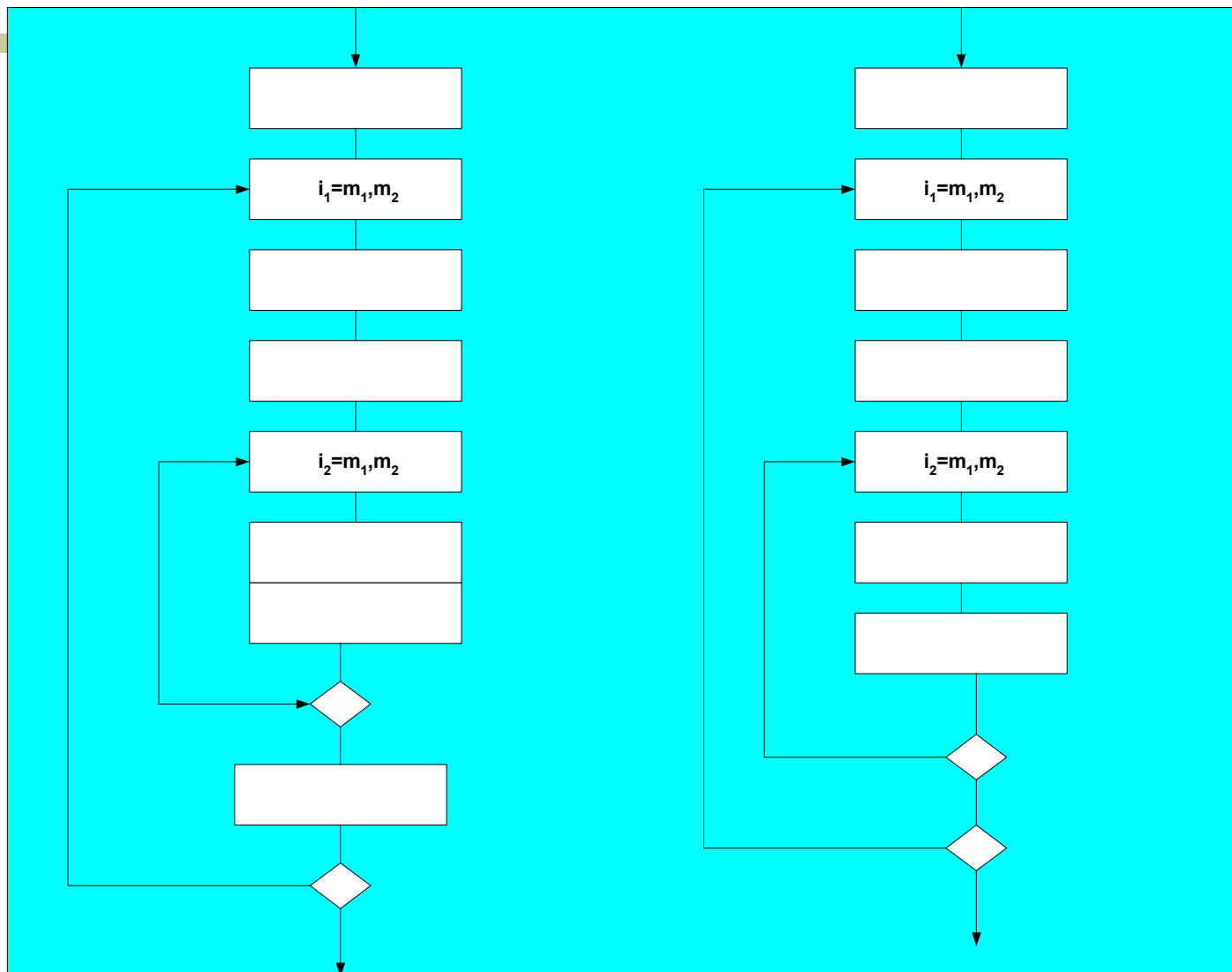
Formirati algoritam za izračunavanje zbroja brojeva za prvih 20 brojeva



Dvostruko ugnježdene ciklične strukture (1)



Dvostruko ugnježdene ciklične strukture (2)



Sortiranje – bubble sort

Algoritam “bubble” sort je jednostavan za početnik, ali i veoma spor.

Logika: elementi niza se uspoređuju i zamjenjuju po 2 istovremeno.

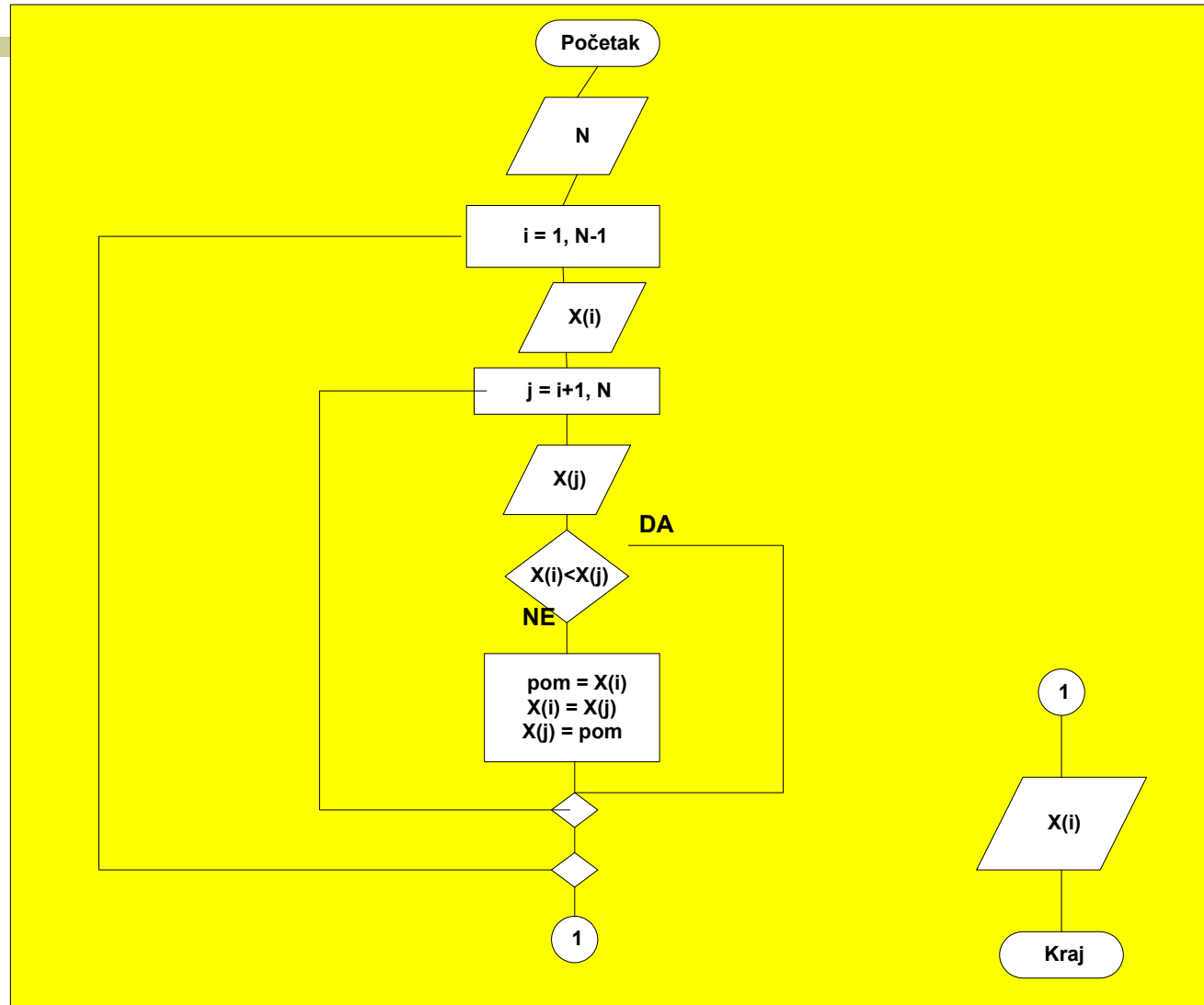
Za vrijeme svakog prolaza, “bubble” sortiranje postavlja najmanju (najveću) vrijednost u prvi element niza.

[Primjer]

Dani niz $X(i)$ sortirati:

- a) u rastućem redoslijedu
- b) u opadajućem redoslijedu

Primjer



Za Predavanje 10.04.2018.

Za Test 2:

- Poglavlje 4
- Poglavlje 5

DOMAĆA ZADAĆA:

Kreirati dijagram toka i napraviti program koji izračunava najmanju prodaju za svaku prodavaoniu (smješta ih u polje M) te prosječnu prodaju po prodavaonicama (smješta ih u polje P)

PRODAJA	Artikl 1	Artikl 2	Artikl 3	Artikl 4
Prodavnica 1	14	12	14	15
Prodavnica 2	5	4	4	4
Prodavnica 3	23	33	31	24

[P I T A N J A]

